Die Spielmannsstube (Taverne)

Event - Die Spielmannsstube (Taverne) ↻

Title	Die Spielmannsstube (Taverne)
When	Sa, 23. November 2024, 17:00 Uhr - So, 24. November 2024, 02:00 Uhr

Description

Charakterphase: Die Spielsmannsstube in Heddasheim ist eine gemütliche Taverne im Sanktorium Schönfeld des Königreichs Wiedland. Hier scheint die Welt noch fast in Ordnung zu sein. Das liegt nicht nur an der idyllischen Landschaft mit ihren zahlreichen Weiden und Feldern, sondern auch daran, dass König Hendrik mit aller Härte gegen die dunklen Mächte der Nagoch in seinem Land vorgeht. Das bedeutet aber nicht, dass es hier keine Abenteuer zu erleben gibt, ganz im Gegenteil. Die Spielmannsstube bietet ihren Gästen unter anderem Musik, Speis und Trank, Würfel- und Kartenspiele sowie geselliges Tavernentreiben. Schaut doch einfach mal dort vorbei, wenn ihr wieder einmal auf der Durchreise zu eurem nächsten Abenteuer seid.

Weihfürst Heronimus von Schönfeld hat ein Kopfgeld (tot oder lebendig) von drei Silbersiegeln auf Geschöpfe der dunklen Nagochmächte Vwargol/Chaos, Keborr/Furia, Szalish/Nekron und Themok'thar/Nocturna ausgerufen. Das Kopfgeld kann bei jedem Büttel des Sanktoriums Schönfeld eingefordert werden. Geschöpfe der hellen Asthariamächte, die von dunklen Mächten korrumpiert sind, müssen dies in Schönfeld durch farbige Bänder am linken Oberarm kenntlich machen. Die Farben dieser Bänder müssen der Korruption der jeweiligen Nagochmächte entsprechen. Mehrfarbig geflochtene Bänder mit sind NICHT zulässig! Man muss die Bänder eindeutig als Kennzeichnung von Machtkorruption erkennen können. (Weitere Informationen über die kosmischen Mächte: https://mythandria.de/index.php/die-kosmischen-maechte)

Es wurden mehrere Räuberbanden in Wiedland gesichtet. Dabei scheint es sich um zwei rivalisierende Gruppierungen zu handeln: Das Syndikat der Diebe auf der einen und Anhänger der Göttin Ravenna auf der anderen Seite. Eine weitere Gefahr stellen zur Winterzeit Wolfsrudel aus Anmar dar, welche bei aufkommedner Kälte über die nördlichen Landesgrenzen in Schönfeld einfallen. Der Büttel empfiehlt, auf unbestimmte Zeit, nicht ohne wehrfähige Weggefährten durch Wiedland zu Reisen.

Kämpfe für Helden, Rätsel für Diebe, kosmische Herausforderungen für Magier und Kleriker und Met für durstige Gesellen und gesellige Maiden. In dieser Taverne ist für jeden was dabei, also kommt vorbei!

Weitere Infos (Spielerphase)

Die LARP-Taverne für helle Mächte, Glücksritter und wahre Helden.

Check-In: Ab 17:00 Uhr
Charakterphase und Taverne: Ab 18:00 Uhr

Link zur Onlineanmeldung (Frühbucherrabatt): https://forms.gle/LAfY8Z3upHdGKdp5A
Teilnehmerplätze: insg. 100 Teilnehmerplätze

Vorreservierung bis einschließlich 21.11.2024 SC: 9,- Euro je Person (Status: buchbar); Ausschlaggebend für die Vorreservierung ist das Datum der Überweisung. Erst mit der Überweisung und einer anschließenden Anmeldebestätigung via E-Mail ist ein Teilnehmerplatz gesichert.
Abendkasse: 10,- Euro je Person
Vorreservierung und Abendkasse für Kinder bis 14 Jahre: 9,- Euro je Person (Teilnahme gemäß den Vorgaben des JuSchG)

Taverne: Kostengünstige Snacks und Getränke. Es dürfen keine eigenen Speisen und Getränke zur Veranstaltung mitgebracht werden. Bitte bringe ein ambientiges Trinkgefäß mit.

Kinderfreundlich: Kinder sind bei uns, gemäß den Vorgaben des Jugendschutzgesetzes, herzlich willkommen und dürfen natürlich auch am Plot teilnehmen. Das Ambiente bei dieser Veranstaltung kann zwischendurch aber etwas gruselig werden, ähnlich wie zu Halloween. Da auch gleichaltrige Kinder teilweise sehr unterschiedlich entwickelt sein können, müssen die Aufsichtspersonen selbst entscheiden, ob und welche Spielsituationen für die Kinder geeignet sind und sich gegebenenfalls gemeinsam aus entsprechenden Spielsituationen zurückziehen.
Haustiere: Wir bitten um Verständnis dafür, dass das Mitbringen von Haustieren nicht gestattet ist.

Codex Chronomicon (Regelwerk): Ihr findet das komplette und kostenlose Regelwerk auf unserer Homepage www.mythandria.de. Unsere Veranstaltungen sind für LARP-Anfänger, alte Hasen und Neueinsteiger gleichermaßen geeignet. Wir stehen euch gerne jederzeit mit Rat und Tat zur Seite. Unser Regelexperte Nemo steht euch gerne unter +49 171 9239072 zur Verfügung.

Häufig gestellte Fragen

Frage: „Muss man das komplette Mythandria-Regelwerk auswendig lernen, um bei euch mitspielen zu können?“
Antwort: „Nein! Es reicht völlig aus, wenn du erst einmal nur deinen Charakterbogen nach bestem Wissen und Gewissen vorbereitest und dich auf die Regeln zur Darstellung deines Spielcharakters konzentrierst. Solltest du Hilfe bei der Charaktererschaffung benötigen oder Fragen während eines laufenden Spiels haben, wende dich jederzeit gerne vertrauensvoll an unsere Spielleitung und an unsere Spielgemeinschaft. Es ist bei unseren Spielen auch immer eine Spielleitung vor Ort, die dir für eine kurzfristige Charaktererschaffung und allgemeine Fragen zur Verfügung steht. Wir haben alle einmal neu angefangen und sind mit der Zeit in dieses wundervolle Hobby rein gewachsen. Komm gerne einfach mal beim nächsten Spiel vorbei, um uns kennen zu lernen.“

Frage: „Können DKWDDK-Spieler (DKWDDK = Du kannst was du darstellen kannst) auch bei euch mitspielen?“
Antwort: „Selbstverständlich, denn auch wir legen sehr viel Wert auf schönes Rollenspiel und gute Charakter-Darstellungen. Deshalb können DKWDDK-Fähigkeiten auch mit unserem Regelwerk einfach und unkompliziert inszeniert und ausgespielt werden. Sollte eine Fähigkeit, die du zur Darstellung deines Spielcharakters benötigst, nicht in unserem Regelwerk vorhanden sein, schreibe einfach einen entsprechenden Regelvorschlag in unser Forum. Wir werden diesen Vorschlag dort mit der gesamten Spielgemeinschaft besprechen, um ihn dann für alle Spieler in unser Regelsystem aufnehmen zu können. Darüber hinaus bieten unsere Regeln für wissenschaftliche Konglomerate viel Spiel- und Interpretationsfreiraum, um auch sehr spezielle Effekte spieltechnisch in Szene zu setzen.“

Frage: „Ich habe keine Spiel- oder Con-Bestätigungen für meinen Spielcharakter. Kann ich trotzdem mitspielen?“

Antwort: „Natürlich! Es gibt nur noch sehr wenige Spielleitungen, die Spielbestätigungen ausstellen, so wie wir es tun. Deshalb reicht uns auch eine einfache, tabellarische Liste aller Veranstaltungen, die du mit deinem Spielcharakter besucht hast. Trage in diese Liste das Datum, den Veranstaltungsnamen und die Anzahl der jeweiligen Spieltage ein. Ein solches Spieltagebuch ist im Nachhinein auch eine wundervolle Erinnerung an die schönen Zeiten und spannenden Abenteuer, die dein Spielcharakter erlebt hat.“

Frage: „Ich habe keine Kostüme, keine Ausrüstung und kein Spielzubehör. Kann ich trotzdem mitspielen?“
Antwort: „Überhaupt kein Problem. Melde dich vor einer Veranstaltung einfach bei der Spielleitung oder bei unserer Spielgemeinschaft. In unserem Fundus finden wir bestimmt passende Kostüme, Ausrüstung und Zubehör, die wir dir für den Einstieg ins Spiel leihen können.“

Venue - Grillhütte Wüschheim

Location	Grillhütte Wüschheim
Street	Amundsenstraße 104
Postcode	53881
City	Euskirchen
County	Nordrhein-Westfalen
Country	DE